



Musik

Musik på sommerlejren bliver en kombination af musiksammenspil, samt lydoptagelser i et ”rigtigt” studie. Vi vil lære at spille 2-3 numre og derefter indspille dem i studiet ved hjælp af det, der kaldes ”lagkageindspilling” – et instrument ad gangen og derefter mixe lydsporene sammen. Ud over de faste opgaver vil der være stor mulighed for, at de enkelte elever kan lave deres egen indspilning. Endelig vil musikerne stå for underholdning, samt musik til bålaften.



Musik, leg &
udeliv
2021



Udeliv

Udeliv er en dag, hvor vi vil prøve en aktivitet, der kaldes geocaching. Geocaching er en fritidsaktivitet, hvor man ved hjælp af en GPS (feks. mobiltelefon) finder skatte, også kaldet caches. I nærheden af "Gården" på Sydlangeland, hvor vi afholder vores sommerlejr, er der allerede placeret nogle caches, som vi kan finde. Derudover vil vi placere nogle caches selv.

Endelig er der mulighed for, at nogle elever kan tilbringe en eftermiddag ved en Put and Take-sø på Langeland.

Leg

Leg vil være en kombination af traditionelle lege som "sparke til dåsen", "gemme" osv. og almindelig sport som fodbold, håndbold og rundbold. Desuden vil der være mulighed for lidt hjernegymnastik på gårdens udendørs, store skakspil.

Selv om lejren er delt op i to, kan elever, der har meldt sig til musik sagtens ind imellem tage del i udelivet og omvendt. Dvs. er der en elev, som ikke primært ønsker musik, men dog har lyst til at prøve kræfter med at indspille, er muligheden til stede.



Tilmelding

Uge 30, Mandag d. 26/7 til fredag d. 30/7

Jeg ønsker at deltage i (sæt et x):

Musik () Leg og udeliv ()

Navn og hus: _____

Elev nr.: _____

Elev tlf. nr.: _____

Jeg sørger selv for transport

Skolen sørger for transport til hele lejren

Skolen sørger for transport delvis

Tager med DSB/bus fra _____ til Ringe

Retur efter sommerlejren fra Ringe til _____

Billetten skal sendes med post til adr. _____

Forældre/værges tlf. nr. _____

*Hilsen fra jeres sommerlejr 'folks'
Brian Andersen, Mette Biehl, Lise,
Josefine, Emil og Tage*